



ESTADO DO PARÁ
CÂMARA MUNICIPAL DE CAPANEMA
GABINETE DO VEREADOR RODRIGO LÔBO DE FIGUEIREDO

REQUERIMENTO Nº 007/2023

Sr. Presidente,
Sras. Vereadoras,
Srs. Vereadores;

ESTADO DO PARÁ
CÂMARA MUNICIPAL DE CAPANEMA
Matéria APROVADA na sessão realizada
em 10 de abril de 23
PRESIDENTE

Requeiro à Mesa, na forma regimental, depois de ouvir o douto e Soberano Plenário, para que seja oficiado ao Exmo. Sr. Francisco Ferreira Freitas Neto, Prefeito de Capanema, a fim de que autorize a realização de um estudo técnico objetivando a regularização do trânsito em mão única, na Passagem Julieta, Bairro São Pio X, na qual encontra-se localizada a Escola Municipal Risoneide Lima Braga.

JUSTIFICATIVA

A medida se faz necessária, em virtude de que ocorre um fluxo intenso de pedestres, ciclistas, motoristas e alunos na Passagem Julieta, uma vez que nesse perímetro existem algumas escolas, além da que já foi supracitada, além de que é um trecho de fácil acesso a bairros populosos do nosso município, sendo eles: Areia Branca, Nazaré, Tancredo Neves, Inussum.

Os pais dos alunos da Escola Risoneide Braga, estão bastante temerosos, e pedem providências por parte do Poder Executivo Municipal, pois já houveram relatos de ocorrências de acidentes na referida Passagem.

Portanto, a regularização do trânsito para mão única, trará mais segurança à população, e a medida servirá para que num futuro próximo não venhamos a presenciar acidentes graves de trânsito.

Requeiro ainda que do inteiro teor deste requerimento, seja encaminhado cópias à Secretaria de Municipal de Trânsito, à direção da Escola Municipal Risoneide Lima Braga e aos meios de comunicação do município: Rádio Educativa, Rádio Antena C, Rádio Princesa FM, TV Amazônia e TV SBT Capanema.

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Capanema, em 10 de abril de 2023.


Patrícia do Socorro L. Melo
Diretora Administrativa - CMC
Portaria Nº 019/2023

CÂMARA MUNICIPAL CAPANEMA
SECRETARIA DA CMC
MATÉRIA RECEBIDA
Em: 05/04/23 Hora: 13:30H


RODRIGO LÔBO DE FIGUEIREDO
Vereador CMC