



ESTADO DO PARÁ
CÂMARA MUNICIPAL DE CAPANEMA
Mesa APROVADA na sessão realizada
em de maio de 2017
PRESIDENTE

**ESTADO DO PARÁ
CÂMARA MUNICIPAL DE CAPANEMA
GABINETE DO VEREADOR HELINHO CARVALHO**

REQUERIMENTO 015

Senhor Presidente, Senhores Vereadores (as),

Requeiro à Mesa, na forma regimental, depois de ouvir o douto e soberano plenário para que seja encaminhado atencioso Ofício ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal de Capanema Francisco Ferreira Freitas Neto, Para que o mesmo providencie estudo junto ao órgão competente para viabilizar à abertura da Rua Apinagés, B. S. Pio X, ligando a mesma até a rua Leandro Pinheiro, pois, após o esta via permanece com o mesmo nome, estando apenas faltando esta ligação, o que irá facilitar muito a vida dos moradores que vivem nestas intermediações.

JUSTIFICATIVA

Já ouvi vários Políticos em época de campanha prometerem fazer esta ligação da rua Apinagés que está interrompida por pouco mais de 100 mts, sendo que, a mesma não muda de nome na sua continuidade que fica no B. Tancredo Neves.

Este é um desejo antigo dos Moradores, por isso, EU, Vereador Helinho Carvalho solicito ao Excelentíssimo Sr. Prefeito Municipal que olhe com carinho, pois, estaremos melhorando a vida de várias famílias e facilitando o andar da PM e de nossa população que reside nas intermediações e que por ali passam. A casa que tinha no meio da rua já foi demolida e desde a adm. Do Dr. Jorge Costa que os moradores desejam esta benfeitoria. Também busquei nos anais desta casa e encontrei requerimento de outro Vereador.

O CEP da rua é 68.702-010, dificulta o trabalho do carteiro.

Solicito que a cópia do teor deste requerimento seja encaminhada para o Secretário de Obras, Dr. Elmir Saad, Jornal de Capanema, Almeida Divulgações, Jornalista Manolo Alves, Ministério Público e Defensoria Pública.

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Capanema, 12 de Maio de 2017.


Hélio Rosário De Carvalho
VEREADOR

24.12.05.17
às 12:00h
Kátia Carmen M. Ribeiro
CPF: 318.261.432-72
Secretária Legislativa